



Ettevõtlik pere

Ettevõtlusküla on erinevas vanuses lastele ja noortele mõeldud ettevõtluse, majanduse ja finantskirjaoskuse aluseid tutvustav simulatsioonimäng. Ettevõtluskülas usume, et parim viis õppida, on tegutsedes uute teadmiste omandamine on lõbus. Läbi tegevuse saavad teadmistest oskused Ettevõtlusküla mängus jagatakse mängijad meeskondadesse. Iga meeskond hakkab esindama üht ettevõtet ning täitma ettevõttega seotud ülesandeid. Õppe-eesmärk on ettevõtlusalase mängu abil arendada õppijate ettevõtlikkust ja ettevõtlusalaseid pädevusi.

Koolitus koosneb:

- 2 h - Ettevõtlusküla mäng "Ettevõtlik kodanik" koos analüüsiga, mäng koosneb korduvatest etappidest:
 - o sissejuhatus,
 - o mäng,
 - o meeskonnatöö,
 - o vestlus juhendajaga,
 - o kokkuvõte.

Teemad

- Ettevõtlikkus/ettevõtlikkuspädevus, ettevõtlus
- Mõisted: sularaha, pangakonto, säästmise, soovid, vajadused;
- Meeskonnatöö, suhtlemine
- Teenindamine, müük
- Dokumenteerimine

Õpiväljundid:

1. oskab tuua näiteid võimalikest kodukuludest ja on teadlik ühest võimalikust meetodist;
2. teab, mis on pereettevõtte;
3. mõistab iga pereliikme panust ühise eesmärgi saavutamisel ja kuidas seda lastele on

võimalik edasi anda;

4. teab, mis on säästmine ja kuidas seda lihtsalt näite abil selgitada.
5. teab, mida tuleb teha selleks, et raha teenida ja kuidas seda lastele arusaadavalt selgitada.
6. mängija teab, milleks on oluline arvet pidada.

Õppekeskkond

Meie õpperuumid on kujundatud nii laste kui ka täiskasvanute õppeks, kus on olemas kõik õppetööks vajaminevad vahendid.

Kestus: 2 h

Asukoht: Narva mnt 3, Tartu linn

Koolituse kestus: ca 3 akadeemilist tundi

Koolitajad: Ettevõtlusküla juhendajad

Õppekava: Ettevõtlik pere.

Täienduskoolitusasutuse nimetus	MTÜ Ettevõtlusküla Reg nr: 80331231
Õppekava nimi	Ettevõtlik kodanik
Õppe kogumaht (akadeemilistes tundides)	ca 3 akadeemilist tundi
Õppekava koostamise alus	Kutsestandard. Õpetaja, tase 7. Kompetents: B.2.3 Õppimise ja arengu toetamine. Kutsestandard Väikeettevõtja, tase 5. Kompetents: B.2.12 Ettevõtlikkus.
Sihtgrupp	Õpilased
Õppe alustamise tingimused	Puuduvad
Õppe-eesmärk	Õppe-eesmärk on ettevõtlusalase mängu abil arendada õppijate ettevõtlikkuspädevust ja ettevõtlusalaseid pädevusi ning säästmisuskust.
Õpiväljundid	Koolituse läbinu:

	<ol style="list-style-type: none"> 1. oskab tuua näiteid võimalikest kodukuludest ja on teadlik ühest võimalikust meetodist; 2. teab, mis on pereettevõte; 3. mõistab iga pereliikme panust ühise eesmärgi saavutamisel ja kuidas seda lastele on võimalik edasi anda; 4. teab, mis on säästmine ja kuidas seda lihtsalt näite abil selgitada. 5. teab, mida tuleb teha selleks, et raha teenida ja kuidas seda lastele arusaadavalt selgitada.
Õppesisu	<p>Koolitusel käsitletakse järgnevaid teemasid:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ettevõtlikkus/ettevõtlikkuspädevus, ettevõtlus • Mõisted: sularaha, pangakonto, säästmine, soovid, vajadused; • Meeskonnatöö, suhtlemine • Teenindamine, müük • Dokumenteerimine
Õppemeetodid	Seminar, praktilised ülesanded
Iseseisev töö	Puudub
Koolitajad	Ettevõtlushüla juhendajad
Õppekeskkonna kirjeldus	http://ettevotluskyla.ee/?page_id=1246
Õppemaksu tasumine ja tagastamine	http://ettevotluskyla.ee/?page_id=54
Vaidluste lahendamise kord	Vaidlused lahendatakse kokkuleppe teel. Kui kokkulepet ei saavutata, lahendatakse vaidlused Tartu Maakohtus.
Õppekava kinnitamise aeg	31.01.2017
Õppekava koostaja	Helerin Traat, Ettevõtlushüla koolitusjuht